

TAECT2021 議程 (完整版)

TAECT2021 【第一天】 2021年12月3日 (五)			
全天實體會議			
時間	活動內容		主持人
08:30-09:00	30'	報到/Registration 場地：親仁樓一樓B118中廊	
09:00-09:10	10'	開幕式/ 開幕致詞 Opening 國立臺北護理健康大學 吳淑芳校長 國立臺北護理健康大學護理學院 劉政宜院長 台灣教育傳播暨科技學會 于富雲理事長 場地：B118	劉一凡教授
09:10-10:10	60'	專題演講1 / Keynote Speech 1: 教育部資訊及教育科技司 郭伯臣司長 場地：B118	張宇樑教授
10:10-10:50	40'	Coffee Break/ 海報論文 場地：B118中廊	
10:50-11:50	60'	專題演講2 / Keynote Speech 2: <i>Pushing Forward to Data and Evidence Informed Education and Learning for a Post Covid-19 Era</i> 日本京都大學 Prof. Hiroaki Ogata 場地：B118	于富雲教授
11:50-13:00	70'	午餐 Lunch	
13:00-14:00	60'	專題演講3 / Keynote Speech 3: <i>Needs-driven Innovation: What Covid-19 Tells Us about Digital Transformation in Learning</i> 新加坡南洋理工大學 Prof. Chee Kit Looi 場地：B118	林秋斌教授
14:00-14:20	20'	Coffee Break 場地：B118中廊	
14:20-17:00	90'	三組論文發表	
14:20-15:50		A場次：數位科技於後疫情的教學挑戰與反思【場地：B314】 A1-01 #43 與當下未來困難共處：復原力、金錢觀與金融幸福感 林美純 A1-02 #9 疫後遠距同步低延遲合唱學習之科技與場域驗證 林炯源、陳鏗任、王郁馨、邱嘉柔、陳紹基、黃炯中、陳奕瑄、楊琮甫 A1-04 #35 後疫情時代藝文活動零接觸創作與展演方式-以電影拍攝為例 Chiung-Yuan Lin, Ken-Zen Chen, Yi-Xuan Chen, Jiong-Zhong Huang and Tsung-Fu Yang A1-05 #37 LINE聊天機器人應用於大專健身愛好者健身記錄、體脂肪預測、及訓練動作推薦 Jiong-Zhong Huang and Ken-Zen Chen A1-06 #12 新型冠狀病毒肺炎期間高等教育科技運用之書目分析 林淑敏、鍾志鴻 A1-07 #14	A場次： 魏春旺教授

	<p>YouTube 頻道數據對數位課程之潛力與挑戰 李佳玲</p>	
14:20 15:50	<p>B場次：線上教學之創新教學策略與學習評估【場地：B316】 B1-01 #27 臺灣高中生的數位分心、學習延宕與自主學習間之關聯初探 Y. L. Ho, C. H. Liao, M. J. Weng, T. Y. Cheng and J. Y. Wu B1-02 #11 錯題訂正架構之發展及其學習潛能、教學運用之初探性研究 張聖玥、Fu-Yun Yu B1-03 #16 Investigating the Effect of Online Contextual Student-Generated Questions Task on Learning Strategy Use and Learning Motivation for English Grammar Instruction Chih-Chung Lin and Fu-Yun Yu B1-04 #25 大學生線上一對一同步教學對安置少年社會支持之個案研究 王思樺、崔夢萍 B1-05 #40 遠距教學的減與加：以平面設計創意表達為例 蔡宗良、王明旭 B1-06 #67 新冠疫情下台灣高教線上學習成效探討 楊叔卿、魏綺亭、林怡瑄 B1-07 #6 從線下到線上，從面對面到面對螢幕：後疫情時代下跨國銜轉生華語文化輔導的契機及挑戰 邱聖鈞</p>	B場次： 王怡萱教授
14:20 15:50	<p>C場次：中小學科技融入教育現況與展望【場地：B415】 C1-01 #22 學生自主學習態度、學習平臺的使用感受與學習成就關係之研究 楊肅健、林秋斌 C1-02 #28 國小五年級社會領域實施CLIL教學結合數位科技之學習成效評估 董炯靈、林秋斌、周秋惠 C1-03 #45 視覺化程式設計差異化教學輔助系統應用於國小資訊教學之初探 陳鈺文、潘佑萱、陳穎融、俞齊山、范丙林 C1-04 #49 透過問題導向學習教學策略STEAM 機器人課程對於性別STEAM 態度的影響之研究：以五至七年級學生為例 林怡瑄、楊叔卿 C1-05 #54</p>	C場次： 楊叔卿教授

	<p>遠距偏鄉教學融入遊戲以促進國小生的英語課程參與度和興趣 Siao-Cing Guo</p> <p>C1-06 #55 國小音樂欣賞擴增實境教材開發之初探研究 邱堉展、王怡萱</p> <p>C1-07 #69 設計擴增實境互動教材輔助國小音樂節奏課程之初探研究 徐唯芝、王怡萱</p>		
90'	教案競賽	場地：B118	
15:30 17:05	<p>L01 主題：Scratch 識字教材在國小低年級識字教學的運用 作者：張雅惠</p> <p>L02 主題：AR 動畫機 作者：林瑋琮、周筱真、王振原</p> <p>L03 主題：柯慕勵的身世之謎與蚵際危機-養蚵產業問題解決作 作者：林好慈、黃映瑄</p> <p>L10 主題：打擊 CAUTI, ICARE 作者：徐子婷</p> <p>L04 主題：寫作課程〈一個令我懷念的地方〉寫作引導教學方案 作者：楊靖左</p> <p>L05 主題：e 起守護,魔法【心】世界 作者：謝姍姍</p> <p>L06 主題：海鮮聰明 GO 作者：許睿宇</p> <p>L07 主題：帶著走的營養評估 APP 作者：邱清一</p> <p>L09 主題：穿越時空愛上機器人-達文西泌尿科手術教學教案 作者：郭怡君</p> <p>L11 主題：e 筆劃出藝術教學新思維 作者：李詠萱、黃琦涵、黃子綺</p> <p>L12 主題：城隍廟廟屋 作者：簡瑋萱、林子浩、楊鎮宇</p> <p>L15 主題：透過製作 COVID-19 遊戲學習 Python 作者：許芝菡</p>	<p>鄭夙芬教授</p> <p>評審： 林秋斌教授 黃國豪教授 王靜慧督導 長</p>	
17:30-21:00	TAECT 理監事會議	場地：蘇杭 365 餐廳	于富雲教授

TAECT2021【第二天】2021年12月4日（六）

全天實體會議

時間	活動內容		主持人		
08:30-09:00	30'	報到/Registration 場地：親仁樓一樓B118中廊			
09:10-10:40	90'	<table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width:50%; text-align: center;">三組論文發表 場地：B112、B113、B114</td> <td style="width:50%; text-align: center;">媒體競賽 場地：B118</td> </tr> </table>	三組論文發表 場地：B112、B113、B114	媒體競賽 場地：B118	
三組論文發表 場地：B112、B113、B114	媒體競賽 場地：B118				
	09:10 10:40	<p>A場次：運用數位科技之悅趣化學習【場地：B112】</p> <p>A2-01 #10 遠距教學中不同形式輔助教材對技術型高中學生圖像設計學習之影響 謝均柔、王佩瑜</p> <p>A2-02 #34 遊戲化同儕教導於翻轉教室全校性程式設計課程之行動研究 黃國豪</p> <p>A2-03 #47 The Impacts of Prior Knowledge on Game-based Learning: Competition vs. Non-competition Tzu-Chun Hsiao and Sherry Chen</p> <p>A2-04 #48 從認知風格的角度探討遊戲式英語論文邏輯學習系統之使用 Chien-Yu Chen and Sherry Chen</p> <p>A2-05 #50 訓練執行功能之情境化數位遊戲設計：更新、抑制、轉換 侯邵嫻、陳志洪</p> <p>A2-06 #52 數位卡牌遊戲與眼動資料對大專生高低成就者之分析 翁睿昕、陳志洪</p> <p>A2-07 #53 小學海洋教育擴增實境材發展及其學習成效探討 古淳好、常書維、賴阿福</p>	A場次： 陳揚學教授		
	09:10 10:40	<p>B場次：運用創新科技之學習模式與方法【場地：B113】</p> <p>B2-01 #17 Investigating students' intention to use an AR tutoring system Wei-Tsung Lin, Chao-Chun Chen and Yong-Ming Huang</p> <p>B2-02 #24 情緒設計電子教科書之學習情緒、認知負荷與學習成就 張基成、嚴萬軒、陳增娟</p> <p>B2-03 #19 BERT深度學習演算法輔助線上課程之討論區文本分類 Yin Fung Luk, Ken Zen Chen and Liang Lee</p> <p>B2-04 #32 STEAM應用於電腦輔助製造(CAM)課程之評量指標戴明環迴圈化研究 孫殷同、漆權輝、賴宗毅</p>	B場次： 蘇金豆教授		

	<p>B2-05 #44 以後設分析法探討臺灣虛擬實境 應用於教學之習成效 廖遠光</p> <p>B2-06 #51 植物病蟲害防治擴增實境教材開發 王雪宏、賴阿福</p> <p>B2-07 #8 新興科技融入式學習探究學生問題導向態度影響因素 蘇金豆</p>	
09:10 10:40	<p>C場次：科技融入醫護教育與實務應用【場地：B114】</p> <p>C2-01 #15 應用互動式電子書在加護病房護理師學習連續性血液濾過術之成效 葉芳伶、張君豪、宋涵鈺</p> <p>C2-02 #18 疫情下社區衛生護理遠距教學之應用與挑戰 Mei-Chen Su and Hui-Chen Lee</p> <p>C2-03 #20 中高齡者參與線上學習之資訊安全素養初探 劉智淇、王雅鈴</p> <p>C2-04 #61 研發行動式虛擬實境系統應用於全身性過敏反應處置及探討其成效 李相辰、楊叔卿、柳秋芳、陳淑卿</p> <p>C2-05 #62 探討機器人輔助學習系統對於年長者健康衛教成效之影響 陳千玉、魏春旺</p> <p>C2-06 #65 應用遊戲式教學輔助新進護理人員學習早期急救警訊之能力與臨床實務探討 喬重芳、張君豪、宋涵鈺</p>	C場次： 趙貞怡教授
90'	數位媒體實作競賽	場地：B118
09:10 10:40	<p>M01 主題：卡路里監控室 作者：莊珈毓、陳俐婷、劉芷綺、蔡旭娟、蕭宇彤、孫羽欣</p> <p>M02 主題：偷回孔廟 作者：徐昱晴、陳品云、黃子芸、梁筱智</p> <p>M03 主題：導尿護理技術 作者：徐子婷</p> <p>M04 主題：我想有個家 作者：莊珈毓、蔡旭娟、孫羽欣</p> <p>M05</p>	<p>郭倩琳教授</p> <p>評審： 劉光夏教授 蔡銘修教授 林逸農教授 張循鏗教授</p>

		<p>主題：動畫影片製作7秘訣 作者：邱敏鑑</p> <p>M06 主題：注音小百科 作者：陳俞惠、張庭芸、許媛婷、吳沛賢、楊雅茹、邱昱瑄</p> <p>M07 主題：原來我們住在一起 作者：曾歆詒、何彥蓉、龔佩尹</p> <p>M08 主題：外星人挖寶藏 作者：林芊榕、薛惠文、楊晴安</p> <p>M09 主題：Tour Taiwan, Save Taiwan! 作者：許睿宇</p> <p>M10 主題：世紀之後 作者：李東霖</p>	
10:40-11:00	20'	Coffee Break	場地：B118中廊
11:00-12:00	60'	頒獎 & 閉幕	場地：B118 劉一凡教授
12:00-13:00	60'	TAECT 會員大會	場地：B118 于富雲教授